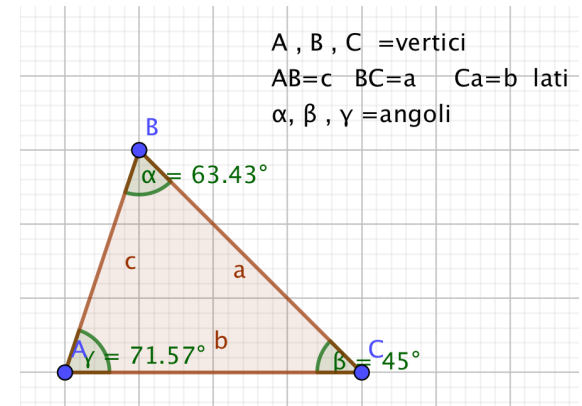


TRIANGOLO

1. E' un poligono formato da 3 lati e 3 angoli **INDEFORMABILE** (è il tipo di poligono convesso con il minor numero possibile di lati)
2. La somma degli angoli INTERNI misura **180°** cioè un angolo PIATTO
3. In ogni triangolo un lato deve essere **MINORE** della somma degli altri due
 $a < b+c$ oppure $BC < AB+CA$



4. I triangoli si possono classificare in base ai **LATI**

TRIANGOLO SCALENO	I tre lati sono tutti diversi
TRIANGOLO ISOSCELE	Due lati sono uguali e uno diverso detto base
TRIANGOLO EQUILATERO	Tre lati tutti uguali

o in base agli **ANGOLI**

TRIANGOLO ACUTANGOLO	3 angoli ACUTI
TRIANGOLO OTTUSANGOLO	1 angolo OTTUSO e due ACUTI
TRIANGOLO RETTANGOLO	1 angolo RETTO e due ACUTI

Il TRIANGOLO EQUILATERO è il primo poligono REGOLARE che ha:

- 3 lati uguali
- 3 angoli uguali di 60° ciascuno ($180:3=60^\circ$)

In ogni triangolo individuiamo 4 PUNTI NOTEVOLI:

ORTOCENTRO punto di incontro delle 3 altezze (può essere interno, esterno o sul vertice dell'angolo retto)

BARICENTRO punto di incontro delle tre mediane (sempre interno)

INCENTRO punto di incontro delle tre bisettrici (sempre interno e centro del cerchio inscritto)

CIRCOCENTRO punto di incontro dei 3 assi (può essere interno, esterno o nel punto medio dell'ipotenusa)

Il PERIMETRO del triangolo è la somma dei suoi tre lati.

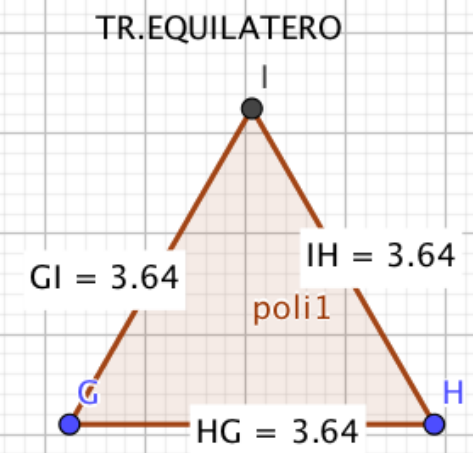
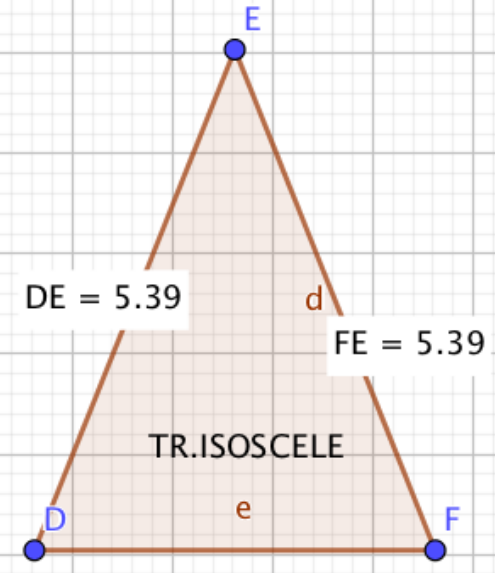
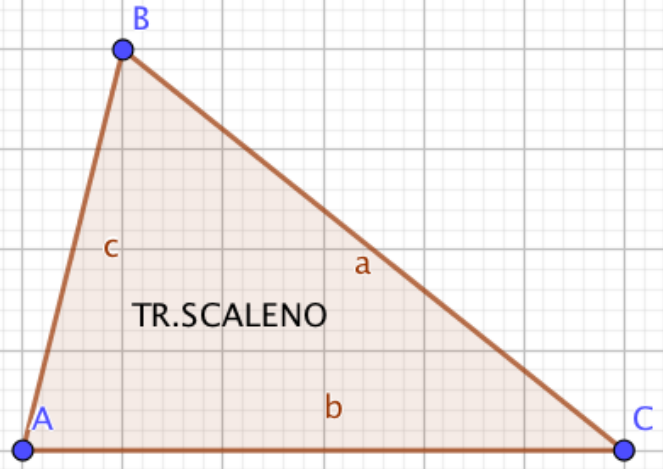
$2p = a+b+c$

nell'isoscele $2p = 2l + b$ nell'equilatero $2p = 3l$

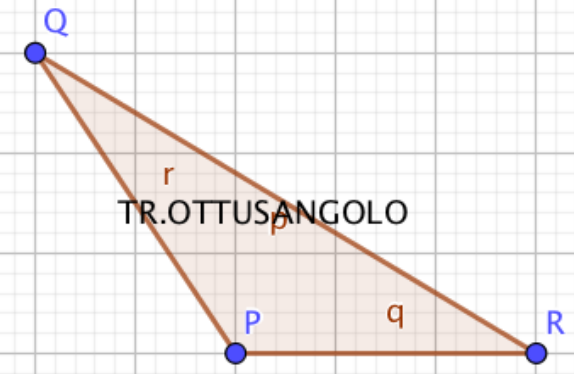
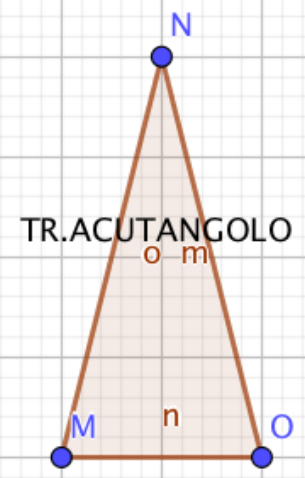
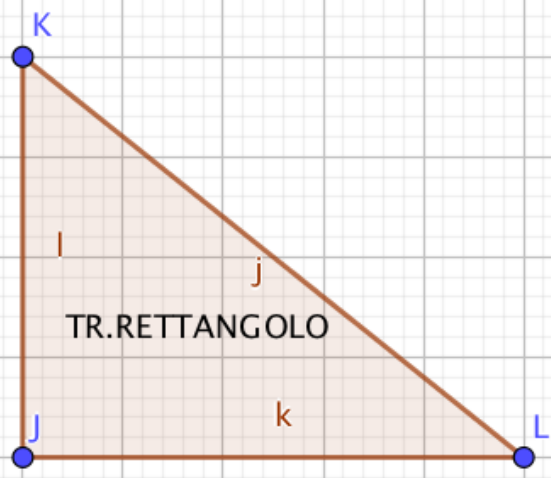
Area = $(b \cdot h) : 2$

Nel tr.rettangolo Area = $(C \cdot c) : 2$

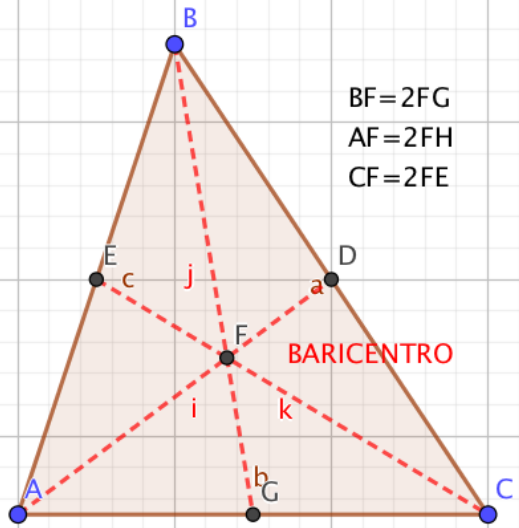
Classificazione in base ai lati



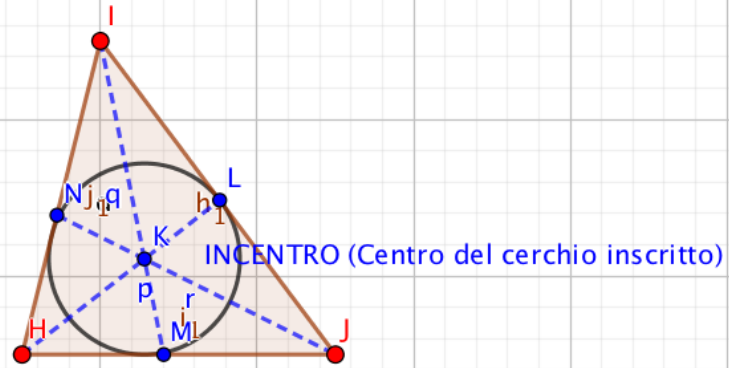
Classificazione in base agli angoli



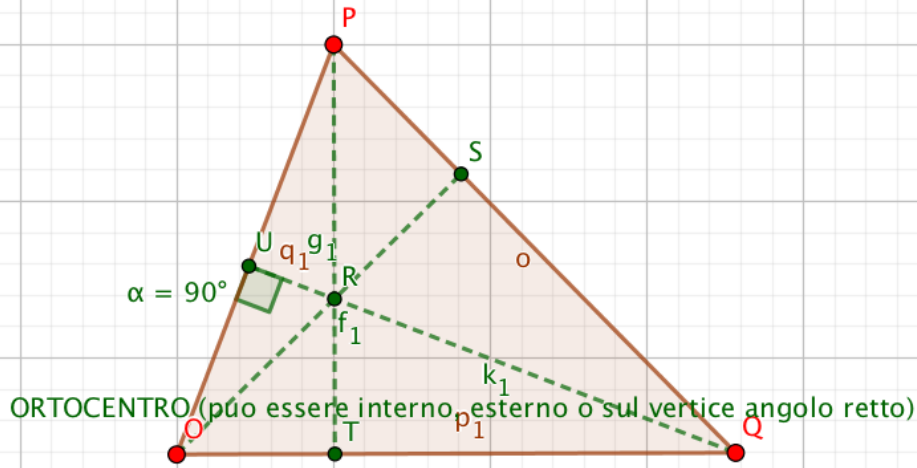
MEDIANE



BISETTRICI



ALTEZZE



ASSI

